



Installation Arduino Nano 3.0

Typ AZ-Delivery

Stand 2020



▀ To do

1. Software installieren
2. Treiber installieren
3. Gerät anschließen
4. Software einstellen
5. Demo-Programm starten

Software installieren

1. Auf die Homepage von Arduino gehen: www.arduino.cc
2. Unter /Software/Downloads die Software 1.8.12 für dein Betriebssystem auswählen (in der Regel rechts „Windows app requires Win 8.1 or 10“)
3. Nach Klicken bittet Arduino um eine Spende. Wenn du willst, kannst du das später tun. Jetzt zunächst „just download“ drücken
4. Nun bist du auf der Microsoft-Homepage. Dort wählst du unter kostenlos „Herunterladen“
5. Danach „Installieren“ drücken. Nach der Installation fragt das Fenster, ob du das Programm gleich ausführen willst
6. Programm ausführen entweder mit Schritt e. oder unter /Start/Programme auf das Icon [Arduino IDE](#) klicken

■ Treiber installieren

1. Auf die Seite von Makershop gehen:
<https://www.makershop.de/ch340-341-usb-installieren/>
2. USB-Treiber anwählen „Windows CH341SER WIN USB Treiber“
3. Du wirst auf den chinesischen Hersteller WCH
www.wch.cn/download/CH341SER_ZIP.html geleitet. Dort den
blauen Button „Download“ rechts anwählen.
4. Jetzt erhältst du die Datei CH341SER.zip, die du öffnen musst.
5. Auf deinem Rechner wird ein Ordner namens CH341SER angelegt,
darin befindet sich die Datei **SETUP**, die du ausführen musst
6. Da es sich um Änderungen an dem Gerät handelt, fragt hier dein
Rechner in der Regel nach einem Installer- oder Administrator-
Passwort, dass du oder deine Eltern hier vergeben haben.



Gerät anschließen

1. Achte darauf, dass dein Körper nicht zu sehr geladen bist. Wenn du dem Arduino zu arg „eine wischst“, kann er kaputt gehen, dann sind eben ca. 5 Euro geschrottet.
2. Packe den Arduino Nano aus. Berühre dabei immer auch das große silberne Blech auf der Platine. Stecke nun den kleinen Anschluss des blauen USB-Kabels in dieses Blech, das andere Ende kommt in einen USB-Anschluss deines Computers.
3. Öffne nun den **Geräte manager** (Den findest du, indem du neben dem Start-Button links unten in das Suchfeld „Geräte manager“ eingibst)
4. Im Geräte manager zeigt dieser dir unter Anschlüsse, in welchem USB-Anschluss dein CH340 eingesteckt ist (z.B. COM1, COM2...).
Merke dir den Anschluss.

Software einstellen

1. Starte Arduino IDE oder wechsle dahin
2. Unter Werkzeuge musst du drei Einstellungen tätigen:
 - unter „Board“ „Arduino nano“ auswählen
 - unter „Prozessor“ „ATmega328P (Old Bootloader)“ auswählen
 - unter „Port“ deinen Anschluss COM? aus Schritt 4d

▀ Demo-Programm starten

1. unter **Datei/Beispiele/01.Basics** den Sketch „**Blink**“ laden. Er wird jetzt im Programmmonitor von Arduino IDE angezeigt.
2. Mit dem zweiten Befehlsicon das Programm auf den Arduino hochladen. Nach einigen Sekunden blickt nun eine rote LED im Sekundentakt.



Quellen: siehe Gesamtverzeichnis

gefördert von:



Baden-Württemberg

MINISTERIUM FÜR WIRTSCHAFT, ARBEIT UND WOHNUNGSBAU